



Estimada Equipa

ALTERAÇÕES ÀS LEIS DO JOGO DE FUTSAL – 2006

PARA CONHECIMENTO DOS SÓCIOS ORDINÁRIOS, CLUBES, SADS E DEMAIS INTERESSADOS, SE INFORMA QUE A FIFA, ATRAVÉS DA SUA CIRCULAR 1045 DE 3 DE AGOSTO DE 2006, DIVULGOU AS ALTERAÇÕES ÀS LEIS DO JOGO DE FUTSAL - 2006, QUE SE TRANSCREVEM EM ANEXO POR TRADUÇÃO.

PEL'A DIRECÇÃO DA FPF

Alterações às Leis do Jogo de Futsal – 2006

Em colaboração com a Sub-Comissão do International Football Association Board e com o Departamento de Arbitragem da FIFA, a Comissão de Futsal da FIFA actualizou as Leis do Jogo de Futsal.

Segue-se um resumo das alterações às Leis e Decisões que foram aprovadas:

LEIS 7 e 8 – Tempo morto e um elemento oficial da equipa

O texto actual que indica que apenas os treinadores das equipas estão autorizados a solicitar um tempo morto ao cronometrista foi alterado de modo a permitir que qualquer elemento oficial da equipa possa tomar essa medida no caso do treinador estar impedido de o fazer.

LEI 1 – A SUPERFÍCIE DE JOGO

As balizas – Segurança

Texto actual

As balizas podem ser móveis mas devem ser fixadas ao solo de maneira segura durante o jogo.

Novo texto

As balizas devem dispor de um sistema estabilizador que as impeça de tombar. Podem ser utilizadas balizas móveis desde que estejam tão estáveis como as balizas fixas.

Razão:

Existem vários sistemas para prender as balizas ao solo de modo a aumentar a segurança e a garantir que a baliza não se vira, permitindo ao mesmo tempo alguma mobilidade, e evitando assim lesões graves aos jogadores se colidirem com os postes.

Decisão 2

Texto actual

Pode ser traçada uma marca no exterior da superfície de jogo, a cinco metros do arco de círculo de canto e perpendicularmente à linha de baliza para garantir que esta distância é observada no momento da execução dum pontapé de canto. A largura desta marca é de 8 cm.

Novo texto

Deve ser traçada uma marca no exterior da superfície de jogo, a cinco metros do **arco de círculo de canto** e perpendicularmente à linha de baliza para garantir que esta distância é observada no momento da execução dum pontapé de canto. A largura desta marca é de 8 cm.

Razão:

Esta nova redacção ajudará quer os jogadores quer os árbitros a respeitar a distância obrigatória quando é marcado um pontapé de canto.

Nova decisão 3

Texto actual

Novo texto

Devem ser traçadas na superfície de jogo duas marcas adicionais, cada uma a uma distância de 5 m de cada lado da segunda marca de grande penalidade para indicar a distância a observar quando é marcado um pontapé de grande penalidade da segunda marca de grande penalidade. A largura desta marca é de 6 cm.

Razão:

Esta redacção ajudará quer os jogadores quer os árbitros a respeitar a distância obrigatória quando é marcado um pontapé de grande penalidade da segunda marca de grande penalidade.

LEI 4 – EQUIPAMENTO DOS JOGADORES

Equipamento base

Texto actual

O equipamento base do jogador compreende:

Novo texto

O equipamento base do jogador compreende os seguintes elementos separados:

Razão:

Alteração aprovada pelo IFAB.

Camisola ou camisa

Texto eliminado

- A numeração das camisolas dos jogadores é obrigatória, nas costas, de 1 a 15.
- Os números devem ser em cor que contraste com as cores da camisola.

Nas partidas internacionais, a numeração também tem de ser colocada na parte da frente do calção e/ou da camisola em tamanho mais pequeno

Razão:

Trata-se de uma disposição técnica que deve ser incluída no regulamento da competição e não nas Leis do Jogo.

LEI 5 – O ÁRBITRO**Competências e obrigações****Texto actual**

- parar o jogo temporariamente, suspendê-lo ou interrompê-lo definitivamente por qualquer infracção das Leis ou em resultado de qualquer tipo de interferência exterior.

Novo texto

- parar o jogo temporariamente, suspendê-lo ou interrompê-lo definitivamente por qualquer infracção das Leis **sempre que o considerar apropriado.**
- **parar o jogo temporariamente, suspendê-lo ou interrompê-lo definitivamente em resultado de qualquer tipo de interferência exterior.**

Razão

Para fazer a distinção entre as opções do árbitro relativamente a parar o jogo temporariamente, suspendê-lo ou interrompê-lo.

Texto actual**Novo texto**

- **Tomar medidas contra elementos oficiais da equipa que se tornem culpados de comportamento antidesportivo e, se necessário, expulsá-los da superfície de jogo e das suas imediações.**

Razão:

Para incluir nas Leis a opção de tomar medidas disciplinares contra os elementos oficiais da equipa.

LEI 7 – O CRONOMETRISTA E O TERCEIRO ÁRBITRO

O terceiro árbitro

Texto actual

O terceiro árbitro ajudará o cronometrista e terá as seguintes funções:

- [...]

Novo texto

Para além de ajudar o cronometrista, o terceiro árbitro terá as seguintes funções:

- [...]
- **controlar as substituições de bola a pedido dos árbitros;**
- **Se necessário, verificar o equipamento dos substitutos antes de estes entrarem na superfície de jogo;**
- **indicar aos árbitros quando tiver sido cometido um erro manifesto na advertência ou expulsão de um jogador ou se tiver sido cometido um acto de violência fora do seu campo de visão. De qualquer modo, cabe ao árbitro decidir sobre todos os factos relacionados com o jogo;**
- **observar o comportamento das pessoas sentadas no banco dos substitutos e informar os árbitros de qualquer comportamento incorrecto;**
- **fornecer quaisquer outras informações relevantes para o jogo (*último ponto do texto anterior permanece inalterado*).**

Razão:

Para incorporar os deveres que o terceiro árbitro já assume a pedido dos árbitros.

Nova Decisão 3

Texto actual

Novo texto

Se o terceiro árbitro estiver ausente, o cronometrista assumirá também os deveres específicos do terceiro árbitro.

Razão:

Para clarificar os deveres do cronometrista sempre que o terceiro árbitro estiver indisponível.

LEI 8 – DURAÇÃO DO JOGO**Tempo morto****Texto actual**

- Uma vez concedido o tempo morto, os jogadores têm de permanecer na superfície de jogo. No caso de quererem receber instruções da parte de um elemento oficial da sua equipa, terão de o fazer na margem da linha lateral, na direcção do banco dos substitutos da equipa. A pessoa que dá instruções não está autorizada a penetrar na superfície de jogo.

Novo texto

- Uma vez concedido o tempo morto, os substitutos têm de permanecer fora da superfície de jogo. Os jogadores só podem ser substituídos no final dum tempo morto. A pessoa que dá instruções não está autorizada a penetrar na superfície de jogo.

Razão:

Para permitir aos jogadores descansarem sentando-se nos bancos durante os tempos mortos e para evitar problemas para os árbitros, que são obrigados a garantir que as equipas cumprem esta regra.

LEI 10 – BOLA EM JOGO E BOLA FORA**Decisões****Texto actual****Nova Decisão 2**

- **A altura mínima do tecto deve ser 4 m e é estipulada no regulamento da competição.**

Razão:

A altura mínima do tecto tem de ser especificada para garantir que o jogo decorre dentro da normalidade.

LEI 11 – MARCAÇÃO DE GOLOS

Regulamento da competição

Texto actual

Nos jogos que terminem empatados, o regulamento da competição pode prever disposições relativas ao prolongamento ou a pontapés da marca de grande penalidade para determinar o vencedor do jogo.

Novo texto

Se o regulamento da competição determinar que um jogo tem de terminar com uma equipa vencedora ou se um play-off terminar num empate, só são considerados os seguintes procedimentos:

- o número de golos marcados fora e em casa
- prolongamento,
- pontapés da marca de grande penalidade.

Razão:

Para adaptar as Leis ao formato moderno do futsal e das várias competições disputadas em todo o mundo.

Decisão

Texto actual

Nova decisão

Decisão

Apenas os procedimentos estipulados pela FIFA nas presentes Leis do Jogo podem ser incluídos no regulamento da competição para determinar o vencedor de um jogo ou de um play-off.

Razão

Como o futsal deve ser jogado em conformidade com as Leis do Jogo publicadas pela FIFA, é necessário especificar que a equipa vencedora só pode ser determinada de acordo com as regras oficiais.

LEI 12 – FALTAS E COMPORTAMENTO ANTIDESPORATIVO

Pontapé-livre directo

Texto actual

- carregar um adversário mesmo com o ombro;

Novo texto

- carregar um adversário;

Razão:

Chocar com um adversário com o ombro é por vezes considerado contacto físico inevitável e não é punível. Se não for imprudente, despropositado ou com força excessiva, é considerado contacto físico normal numa actividade desportiva.

LEI 13 – PONTAPÉS-LIVRES**Sinalética – Pontapé-livre indirecto****Texto actual**

- Um dos árbitros indica um pontapé-livre indirecto erguendo o braço acima da cabeça, devendo manter o braço nessa posição até que o pontapé-livre indirecto seja executado e a bola seja tocada por outro jogador ou saia da superfície de jogo.

Novo texto

- **Os árbitros indicam** um pontapé-livre indirecto erguendo o braço acima da cabeça, devendo manter o braço nessa posição até que o pontapé-livre indirecto seja executado e a bola seja tocada por outro jogador ou saia da superfície de jogo.

Razão:

Como estas faltas ocorrem com menos frequência e podem provocar alguma confusão junto do público, um sinal simultâneo de ambos os árbitros permitiria ao público, aos jogadores e aos treinadores perceber melhor a situação.

LEI 14 – FALTAS ACUMULADAS**Faltas acumuladas****Texto actual**

- Se os árbitros aplicarem a lei da vantagem, têm de indicar ao cronometrista e terceiro árbitro uma falta acumulada logo que a bola esteja fora de jogo.

Novo texto

- Ao aplicar a lei da vantagem, os árbitros têm de **fazer uso do sinal obrigatório** para indicar ao cronometrista e terceiro árbitro uma falta acumulada logo que a bola esteja fora de jogo.

Razão:

O novo sinal, que será incluído nas novas Leis, tem de ser utilizado para indicar uma falta acumulada depois de se ter aplicado a lei da vantagem de modo a que o público perceba a situação.

LEI 16 – PONTAPÉ DA LINHA LATERAL

Pontapé da linha lateral

Texto actual

- no local onde a bola ultrapassou a linha lateral;

Novo texto

- **e é marcado** no local onde a bola ultrapassou a linha lateral;

Razão:

O texto era pouco claro.

Infracções / sanções

Texto actual

Novo texto

Se um adversário interferir num pontapé da linha lateral ou impedir que o mesmo seja marcado convenientemente:

- é advertido por comportamento antidesportivo e é-lhe exibido o cartão amarelo.

Razão:

Para garantir que o pontapé da linha lateral é marcado convenientemente e para explicar a sanção a ser aplicada se esta Lei for violada.

LEI 18 – PONTAPÉ DE CANTO

Execução

Texto actual

- Os jogadores da equipa adversária devem colocar-se pelo menos a cinco metros da bola até que esta esteja em jogo.

Novo texto

- Os jogadores da equipa adversária devem colocar-se pelo menos a cinco metros **do arco de círculo de canto** até que esta esteja em jogo.

Razão:

Para especificar a distância exacta à qual se devem encontrar os jogadores da equipa adversária durante a marcação de um pontapé de canto e adaptá-la à Lei 1.

PROCEDIMENTOS PARA DETERMINAR O VENCEDOR DE UM JOGO

Texto actual

Os prolongamentos e os pontapés da marca de grande penalidade são métodos para determinar o vencedor, sempre que o regulamento da competição exigir que haja uma equipa vencedora no final de um jogo que tenha terminado empatado.

Razão:

Para adaptar o texto às alterações da Lei 11.

Novo: Golos fora

Texto actual

Razão:

Para adaptar o texto às alterações da Lei 11.

Prolongamento

Texto actual

- Se não forem marcados quaisquer golos durante os dois períodos do prolongamento, o vencedor do jogo será determinado através da execução de pontapés de grande penalidade.

Razão:

A nova redacção esclarece qualquer dúvida.

Novo texto

Os golos fora, os prolongamentos e os pontapés da marca de grande penalidade são métodos para determinar o vencedor, sempre que o regulamento da competição exigir que haja uma equipa vencedora no final de um jogo que tenha terminado empatado.

Novo texto

Golos fora

O Regulamento da competição pode estipular que se o resultado das equipas estiver empatado após terem disputado um jogo em casa e um fora, os golos marcados no jogo fora contam a dobrar.

Novo texto

- **Se uma equipa não marcar mais golos do que a equipa adversária**, o vencedor do jogo será determinado através da execução de pontapés de grande penalidade.

INSTRUÇÕES SUPLEMENTARES PARA ÁRBITROS, SEGUNDOS ÁRBITROS, TERCEIROS ÁRBITROS E CRONOMETRISTA

Retardar o recomeço do jogo

Texto actual

Novo texto

- Provocar deliberadamente um confronto interferindo com a bola depois do árbitro ter parado o jogo.

Razão:

Uma alteração aprovada pelo IFAB para diminuir a perda de tempo e o confronto entre jogadores.

As novas Leis do Jogo do Futsal entram em vigor imediatamente. Devem ser aplicadas na sua totalidade por todas as federações membros.